任天堂ファミリーコンピュータ™

# 取扱説明書



このたびは、SNKのファミリーコンピューター用ゲームカセット「ゴッドスレイヤー」(SFX-GØ)をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。「ゴッドスレイヤー」をいっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

# 目　次

## ストーリー
## ―そして　新しいヒーローの誕生

１９９Ｘ年、１０月、ＴＨＥ　ＥＮＤ　ＤＡＹ。高慢な人類が自ら、首を締めた日でもあり、科学文明の終焉の日でもあった。

生き残った人々には、過酷な試練が待ち受けていた……地球の地軸が狂い、穏やかだった自然環境は崩壊し、それによって生物界の様相は一変した。

従順な生物たちは、凶暴なモンスターに変貌を遂げて、力を失った人類に牙を向け始め、生き残った人々は互いに寄り合って村落を作り、懸命に外敵から身を守った。

明日に対する不安の日々を過ごす人達の間に、自然とはいえ、着実に「救世主伝説」が広がっていったのである。

親から子へ。

村から町へ。

それらは、人々の希望として、語られていた。

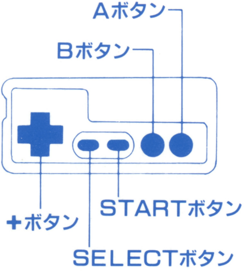
かつて、大地の裁きにより、多くの文明・多くの人々が滅んだ。その前後に、人類の未来を憂いた者達が、残された文明の力を結集し、二人の若者に託した。
ひとりは少年。彼は、４ふりの剣を携える者。自然は彼に味方する。ひとりは少女。大いなる力の器を胸に秘め、少年を、天の彼方へ導く。

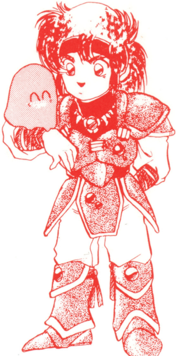
彼ら、世界に再び黒雲立ち込めんとする時、天の呼び声により、長き眠りから目覚める。彼ら、その力を持ち、黒雲払い、裁きを告げる天の声を沈黙させん。その後、我らを率いて、新たなる理想郷を築くだろう。

今は眠りにつく、その者。時の彼方と人の記憶に封印される、その者の名。
少女は、メーシア。そして、少年は…。

こうして１００年の年月が過ぎ…「伝説」が現実のものになろうとしていた！

## コントローラー操作
### —使いようは、君次第



- ●Aボタン➡ 術の使用。サブ画面の防具・道具セレクト。
- ●Bボタン➡ 剣の攻撃。アイテムの使用。
- ●スタートボタン➡ ゲームスタート。主人公のステータス画面への変更と解除。サブ画面のセレクト。
- ●セレクトボタン➡ サブ画面への変更と解除。
- ●十字キー➡ 主人公の操作。各画面のカーソル操作。

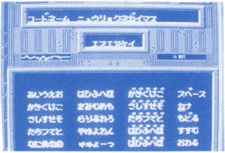
## ゲームスタート

### —ようこそ！冒険の世界（アドベンチャー・フィールド）へ！




オープニングデモ中、スタートボタンでタイトル画面に入ります。ニューゲームなら「START」、再プレイなら「CONTINUE」を指定、スタートボタンを押して下さい。

### ●START



スタートデモ終了後、ネーム入力画面に入ります。名前は6文字まで入ります。決定したら、「おわる」を指定、またはスタートボタンを押して下さい。

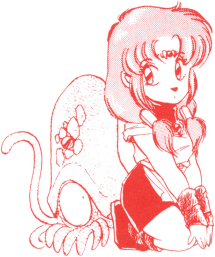
**操作方法**

十字キー➡　文字カーソル移動
Aボタン➡　文字選択
Bボタン➡　前の文字に戻る
セレクトボタン➡　ひらがな・カタカナ選択

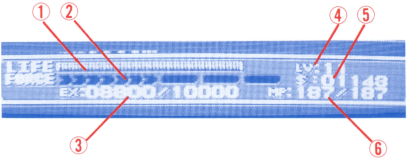
## ●CONTINUE

●ゲーム半ばで死んでしまった時、「GAME OVER」表示後に、タイトル画面に戻ります。この時、「CONTINUE」を選ぶと、ゲームオーバー地点に一番近い画面からスタートできます。毒・麻痺・石化・呪いの状態のままゲームオーバーとなっても、「CONTINUE」後は、ノーマル状態に戻ります。

●ただし、一度、電源を落とすと、コンティニューデータはクリアされ、ニューゲームとして、一番最初からスタートします。（この場合、スタートデモはなく、名前も〝データなし〟です。）
ゲーム途中なら、保存データをロードして、ゲームを続けて下さい。



# パラメーター
## —リアルタイムで、表示は変わる。




ゲーム画面下、常に表示されます。冒険中、行動の目安にしましょう。

①主人公のＨＰ値➡　ダメージが加わる度に目盛が減り、０の時点でゲームオーバーです。ＬＶが上がると、ＨＰ値も増えます。

②主人公のフォース・レベル➡　各１・２・３まであり、玉・腕輪の装備で増えていきます。

③主人公の現経験値／次のレベルに必要な経験値

④現レベル

⑤所持金➡　モンスターを倒すと、お金を落とします。集めて旅の元手にしましょう。

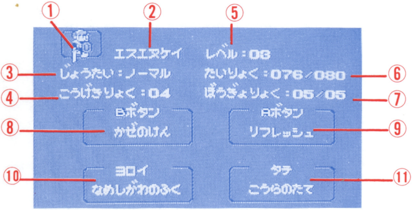
⑥主人公の現ＭＰ／ＭＰの上限

## ステータス ─現状態を、つかもう!

主人公の、現状態を現します。

### 操作方法

フィールド画面上で、スタートボタンを押す。
キャンセル ─ もう一度、スタートボタン。




①主人公のヴィジュアル　②名前

③状態➡　健康ならノーマル、それ以外は下記の症状が記されます。

● どく ─ 体力が除々に減り、やがて死に至ります。

● まひ ─ 命に別状はありませんが、フォースをためる事ができなくなります。

●せきか — 体が石になり、一定時間、動きがとれなくなります。

●のろい — ヌーパーの姿になってしまいます。攻撃は全くできなくなり、術も一部しか使えません。

④攻撃力➡ 敵にダメージを与える数値です。レベルアップと、剣で高められます。

⑤現レベル　⑥現ＨＰ値／ＨＰ値の上限

⑦鎧の防御力／盾の防御力

➡敵からのダメージを防ぐ数値です。レベルアップと、体当たりには鎧、発射物には盾で、数値を上げる事ができます。

⑧Ｂボタンで使用する剣

⑨Ａボタンで使用する術

⑩装備している鎧

⑪装備している盾

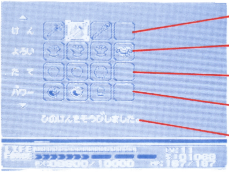
※④、⑦、⑧〜⑪は、サブ画面の防具・術指定で変化します。

## サブ画面—小さな選択、大きな効果！

### 操作方法

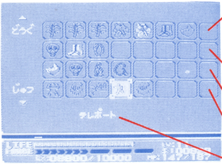
フィールド画面上で、セレクトボタン使用。
十字キー上下 — ページ送り
キャンセル — もう一度、セレクトボタン

● 1ページ目—剣・防具の表示画面です。



- 剣 — 4種類
- 鎧 — 4種類まで
- 盾 — 4種類まで
- 玉・腕輪 — 4種類
- アイテム名表示

● 2ページ目—アイテム・術の表示画面です。



- 店で売買する品 — 8種類まで
- 装備アイテム
- イベントリー
- 術 — 8種類
- アイテム・術名表示

## アイテムの指定操作

十字キー ― カーソル移動
Aボタン ― アイテム決定とキャンセル

## ●剣・防具・術

上の手順で使用アイテムを決定。剣ならBボタン、術はAボタンで使用できます。

## ●装備アイテム

防具と同じく、装備するだけで効力が現れますが、例外に「とびうさぎの靴」があります。この靴を使用する場合、指定後、フィールド画面でAボタンを押します。この時、必ず術は解除して下さい。

## ●イベントリー・アイテム

指定後、Bボタンで使用します。必要以外の場所で使うと、「なにもおきません」と表示されます。

## ●玉・腕輪

装備アイテムと同じです。（➡15P）

## ●アイテムの渡し方

必要なアイテムを指定後、フィールド画面に戻ります。渡したい人物と会話後、Bボタンで、アイテムを渡せます。

## ●アイテムを捨てる

カーソルで指定したアイテムを捨てます。Bボタンで「すてますか？」と聞いてきます。「はい」「いいえ」選択後、AまたはBボタンで捨てることができます。捨てられないアイテムの場合、「すてることはできません」と、表示されます。

## ●アイテムを拾う・探す

宝箱の中のアイテムは、触れるだけで入手できます。「もちものは、すでに、いっぱいです」の表示が出た時は、手持ちのアイテム欄にアキを作ると、入手できます。また、物を探す時は、見当をつけた場所を、くまなく歩き回って下さい。自動的に、アイテムが入手できます。

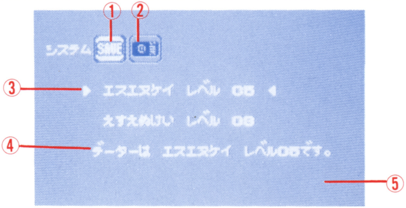
※複数のアイテムを指定した場合、一番上の段のアイテムが、使われます。（装備アイテムは除く）

## システム画面─旅の成果を記録する！

セーブ・ロードを行う画面です。セーブできるデータは、２つまでです。

### 操作方法

サブ画面に入り、スタートボタンを押す。




①セーブ　②ロード　➡十字キー左右で選択。

③セーブデータ　➡十字キー上下で、カーソルを操作、選択。

④カーソルで指定しているデータの名前とレベル

⑤セーブ（ロード）決定の選択

➡①②、③を選択後、Ａボタンで表示。十字キー左右で「はい」「いいえ」を選びＡまたはＢボタンで決定です。

●セーブできない状態や場所では、次のメッセージが出ます。

・「ここで、セーブできません。」
➡セーブ不能地（洞窟・海・山地・フィールドや町の一部）で、セーブ指定を行うと、このメッセージが出て、フィールド画面に戻ります。

・「このじょうたいでは、セーブできません。」
➡毒・麻痺・石化・呪いを受けた状態の時、セーブ指定を行うと、このメッセージが出て、フィールド画面に戻ります。

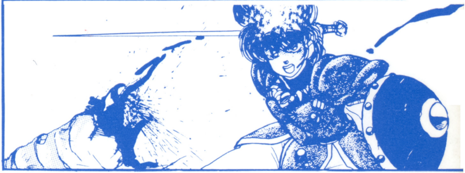
キャンセル操作

セレクトボタン — サブ画面に戻る。
Bボタン（⑤が表示されていない時）
— フィールド画面に戻る。

## 戦闘方法 ― フォースを使いこなそう！

### 操作方法

フィールド画面上で、Ｂボタンを使用。
フォース使用 ― Ｂボタンを押し続け、使用したいレベルに達した時、放す。



●各剣のレベルアップには、ＬＶ２で〝玉〟、ＬＶ３で〝腕輪〟が必要です。

●ＬＶ３の攻撃は、ＭＰを消費します。時と場合に応じて、使いわけて下さい。

●移動中は、フォースをためられませんが、フォースをためてからの移動はできます。
また、フォースは、原則として連射はできません。

※戦闘中は、常にＨＰ値に気を配って下さい！リフレッシュを装備し、ＨＰを補給することを、おすすめします。

## 剣の種類と効力
## —剣を駆使して、怪物を倒そう!

剣は４本。各々風・火・水・雷の力が秘められ、その攻撃は個性的です。モンスターによって、攻撃効果の有無があります。

### ●風の剣 — 真空波を発射します。



ＬＶ１ — 真空波を前方へ発射。
ＬＶ２ — 真空波（大）を前方発射。
ＬＶ３ — 竜巻が、前方の敵を一掃。

・ＬＶ２以上で、岩壁が壊せます。

### ●火の剣 — 火炎波を発射します。



ＬＶ１ — 火炎波を前方へ発射。
ＬＶ２ — 貫通爆烈波を前方へ発射。
ＬＶ３ — 前方に爆発を起こし、その周囲の敵にダメージを与える。

・ＬＶ２以上で、氷壁が壊せます。

## ●水の剣 ― 冷気波を発射します。



LV1 ― 冷気波を前方へ発射。

LV2 ― 貫通冷気波を前方へ発射。

LV3 ― 冷気波が、主人公を中心に、螺旋状に広がります。

・LV2以上で、特定箇所に、氷の橋が架けられます。

## ●雷の剣 ― 雷鳴波を発射します。



LV1 ― 前方3方向に、雷鳴波を発射。

LV2 ― 前方7方向に、雷鳴波を発射。

LV3 ― 閃光・稲妻の雨と共に、画面中の敵を一掃します。

・LV2以上で、人面壁が壊せます。

・どのモンスターにも有効ですが、ヌーパー系は例外です。

## 術の効力 — 君の旅の、心強い味方。

### 操作方法

サブ画面で術を選択（➡１０Ｐ）後、
フィールド画面上で、Ａボタンを使用。

４人の賢者から授けられる、８つの術。その効力により、ＭＰの減り方が３種類あります。

(1)ＨＰ値の回復に対し、ＭＰが減る。

### ● リフレッシュ（回復）



主人公の生命力（ＨＰ）を回復します。



(2) Aボタン使用中、術が続き、MPも減り続ける。

● バリア（障壁）



フォースシールドが全身を包みます。こちらからの攻撃も、できます。

● フライト（浮遊）



空中に浮き、川や毒性の床を越えられます。敵を避ける事もできますが発射物のダメージは受けてしまいます。こちらからの攻撃はできません

(3) 1度の術の使用で、一定量のMPが減るもの。

● テレパシー（精神感応）

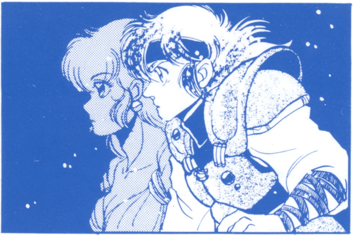


賢者との交信ができます。また、術を覚えた時点で、人間に友好的な動物と会話ができます。

● テレポート（瞬間移動）



一度立ち寄った村や町なら、どこでも瞬間的に移動できます。



## ●パラライス（麻痺）



麻痺波を発射し、しばらくの間、モンスターや町の人を眠らせます。

## ●リカバー（復元）



毒・麻痺・石化状態の体を、治療します。呪いには効力はありません。

## ●チェンジ（変身）



修業僧・女の人・ドラゴニア兵・商人の４タイプに変身できます。変身中は、攻撃できません。元の姿に戻る時は、Ａボタンを押して下さい。

## 店(ショップ)—アイテムの宝庫

町や村には、様々な品物が売買されています。店の種類により、操作方向が異なります。

**操作方法①**

「はい」をAボタンで決定後、必要なアイテムを、十字キーで選択。Aボタンで購入決定

### ●防具屋

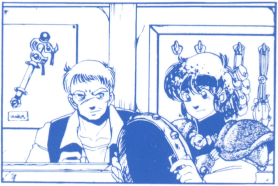
鎧と盾を、置いています。



### ●道具屋

薬類や雑貨を置いています。





## 操作方法②

「はい」をAボタンで決定後、サブ画面表示十字キーで選択、Aボタンで売却決定。

## ●引取屋



不必要なアイテム・防具を買い取ってくれます。売れないアイテムは、「売ることはできません」と表示されます。

## 操作方法③

「はい」を選択、Aボタンで決定。

## ●宿屋




主人公のHP・MPが回復します。また、毒・麻痺も治ります。

※所持金が指定の金額より少ない場合、「おかねが、たりません」と表示されます。

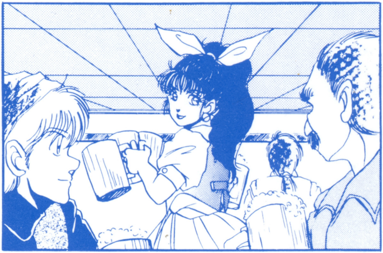
※どの店も、Bボタンでキャンセルできます。

## ●酒場



町の人々の憩いの場です。
おもしろい話が聞けるかも
しれません。

・町や村によって、ない店があります。また、看板の出ていない店が、民家にまぎれ込んでいる時もあります。



## 防具・アイテム―使い上手は旅上手

様々な防具は、あなたの身を危険から守ってくれます。

鎧 ― 体当たりによるダメージを減らします。

### ●なめしがわのふく



動物の皮を、なめして作った服。

### ●カブトワニのふく



カブトワニと呼ばれる獣の、固い皮で作った服。

### ●ブロンズのよろい



青銅を加工し、組み合わせて作った鎧。

盾—敵の発射物によるダメージを減らします。

## ●こうらのたて（甲羅の盾）



甲羅を組み合わせ、作った盾。

## ●ブロンズのたて



青銅を組み合わせ、加工して作った盾。

## ●プラチナのたて



白銀を加工して、作った盾。

●鎧・盾は、他にもあります。店で売っていたり迷宮の中に隠されていたり。中には素晴しい能力を秘めた物もあります。

●どちらも４種類まで持てます。

## アイテム

### 使用操作方法

サブ画面で指定後（➡10P）、フィールド画面上で、Bボタン使用。

### ●やくそう（薬草）



人々の生活の中から生まれた医療薬。HPを少し回復します。

### ●どくけし（毒消し）



体に留まった毒を、浄化します。

### ●きつけそう（気付け草）



麻痺した体を、元に戻します。

## ●ぼだいじゅのみ（菩提樹の実）



石化した体を、元に戻します。

## ●せいじゃのみ（聖者の実）



呪いを解く、聖なる果実です。呪いは、これでしか解けません。

## ●ワープシューズ



賢者の知恵から生まれた日用雑貨品。立ち寄った事のある町や村に、テレポートできます。

## ●ちからのきのみ（力の木の実）



ＭＰを、全体の¼回復できる、不思議な木の実です。

## ●けんじゃのゆびわ（賢者の指輪）



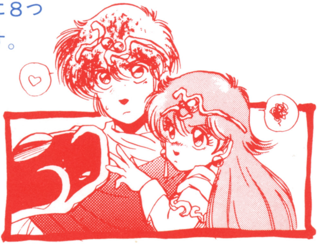
賢者達が、自らの祈りを込めて作ったと言われる指輪。ＭＰを全快します。

## ●みがわりのぞう（身代りの像）



ゲームオーバーになっても、すぐその場でスタートできます。この時、像は壊れ、なくなります。また、必ず装備しておかないと、効力は発揮しません。

※これらのアイテムは、１度使うとなくなります。また、同時に８つまで持てます。



## エリア説明
## ―新しい世界は、地平線の彼方！

### ●1エリア ― 風の谷フィールド

・あなたが目覚め、最初に立ち寄る所が〝風の谷の村〞です。ここのフィールドは、周囲を高い山に囲まれた高原地帯です。

・風の谷には、賢者ゼブーの洞窟の他に、もうひとつ、洞窟がありますが、その入口は岩石でふさがれています。ある事で開き、旅人の町へ出られます。



### ●2エリア ― コーデル平原

・風の谷からの洞窟の出口の、すぐ南に〝旅人の町〞があります。ここのフィールドは、風の谷と比べると広く、また、様々な所へつながっています。

・橋を渡り、さらに東に行くと〝迷いの森〞です。そのままだと、毒のダメージを受けてしまいます。

## ●3エリア ― サブレ山



・旅人の町の、西南は〝西ルート〟、迷いの森付近の北側は〝北ルート〟に、各々続いています。どちらも洞窟が続き、その途中は氷壁でふさがれています。

## ●4エリア ― ポートア

・サブレ山の雪溶け水で潤う、水辺のフィールドです。滝や湖、また、数ヶ所に洞窟があります。

・また、海にも近く、どこかに、海に続く地下水路もあるようです。

## ●5エリア ― 海

・本来、渡る事のできない所ですが、ある事をすると、行来できる様になります。途中、潮流が激しく渦を巻く所があります。

・所々にある島では、漁師たちの村があります。

※他にも溶岩の流れる火山、砂漠の世界が、あなたを待っています。

## 冒険中の基礎知識

●ネーム入力後、目覚めのシーンから始まります。風の谷の村に来ると、長老は、あなたを〝選ばれし人〟と認め、〝風の剣〟を渡します。

●また、村には、一人の僧兵がいて、あなたに、いくらかのお金をくれます。旅の元手にしましょう。

●村の人は、あなたに好意的に接してくれます。こまめに話しかけてみましょう。１度目とは別の情報を話す人もいるかも…。

●村から一歩、外に出ると、そこはモンスターの排徊する危険地帯。あなたは風の剣を使い、モンスターを倒さなければなりません。モンスターの行動パターンは、基本的に２種類あります。あなたの後を追うタイプ、勝手気ままにうろうろするタイプです。

●ボスタイプも含め、モンスターは、ある程度のレベルでないとダメージを与えられません。また、同じフィールド内の敵でも、使用する剣によって耐久性のあるもの、全くダメージを受けないものがいます。

●ある程度、お金がたまったら、防具を買いましょう。性能の良い物ほど、高値です。また、同じ防具でも、町によって異なる値がついている時もあります。

●ＨＰ値には、常に気を配って下さい。残り少なくなったら、アイテムを使うか、宿屋を利用して下さい。

●経験値がある数値分たまると、ファンファーレと共に、あなたのレベルが上がります。次のレベルまで、あと何ポイント必要かは、パラメーターの経験値を示す部分の右側を見ればわかります。

●術は、様々な所でためしてみましょう。思いがけない所で、新たな展開を招くことも…。

●ボスタイプの敵との戦闘中は、テレポートの術、ワープシューズは使えません。

●あなたの旅は、始まったばかり。あと３本の剣は彼方の地に…！



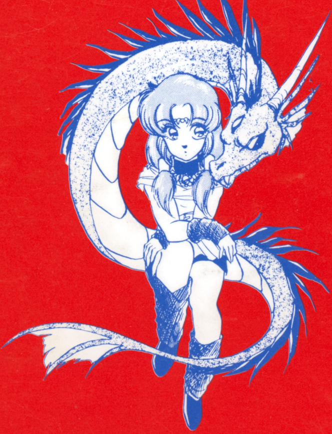
## 使用上の注意

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。●端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。●ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。●テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。●長時間ゲームをする時は、健康のため2時間ごとに10〜15分の小休止をして下さい。

## バッテリーバックアップ・カセットの取扱注意

●本ゲームカセットにはバッテリーバックアップ機能がついています。ゲーム途中でセーブした内容を保存したまま中断したい時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら電源スイッチをOFFにするとメモリ内容がバックアップされます。なお、下記の点にご注意下さい。

1. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないで下さい。
2. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないで下さい。



SNK
株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18- 8号 TEL.06-338-7007
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F